

# SOSEDUJMO! / VICINIAMO!

ŠTEVILO SODELUJOČIH: dva igralca ali skupini in moderator

STAROST: 13+

## IGRALNI PRIPOMOČKI:

- igralna predloga s krožno igralno stezo
- kocka
- dve figurici
- različno obarvane karte z vprašanji
- navodila za igro z odgovori na vprašanja

## LEGENDA POLJ:



Vprašanje 1., 2. in 3. težavnostne stopnje



Počakaj en krog



Težavnost izberi sam



Pravilen odgovor na vprašanje 1., 2. in 3. težavnostne stopnje ti omogoči ponovni met kocke


## PRAVILA IGRE:


Moderator pred začetkom igre premeša kartice z vprašanji. Skupini (s po najmanj dvema igralcema) se z moderatorjem dogovorita o številu točk, ki jih morata doseči, nato postavita figurici na izhodiščno polje in vržeta kocko. Skupina z večjim številom pik začne igro z metom kocke. Napreduje za toliko polj, kolikor je pik.

Skupini mečeta kocko po predhodno določenem vrstnem redu. Igralec v skupini, ki vrže kocko, odgovarja na vprašanje. Če ne zna odgovoriti, se lahko posvetuje s soigralci. Igralec oz. skupina ima za odgovor na voljo eno minuto.

Za vsak pravilen odgovor moderator dodeli igralcu oz. skupini ustrezno število točk (vprašanje 1. težavnostne stopnje = 1 točka, vprašanje 2. težavnostne stopnje = 2 točki, vprašanje 3. težavnostne stopnje = 3 točke).

Če se skupina premakne na polje  si sama izbere težavnostno stopnjo vprašanja.

Če se skupina ustavi na poljih , ob pravilnem odgovoru na vprašanje pridobi ustrezno število točk in nato nadaljuje igro z metom kocke.

Če se skupina premakne na polje  počaka en krog.

Zmaga skupina, ki prva doseže število točk, dogovorjeno ob začetku igre.



## REŠITVE VPRAŠANJ:

### Prva težavnostna stopnja:

1. Rim
2. Ljubljana
3. Trst
4. Koper
5. A
6. B
7. A) albanska                      B) srbska
8. A) kitajska                        B) hrvaška
9. A) romunska                    B) zastava Bosne in Hercegovine
10. A) madžarska                  B) avstrijska
11. A) Trst                            B) Koper
12. Izola
13. Milje
14. Trst
15. Koper
16. Gorica (Trg Evrope)
17. Piran (Tartinijev trg)
18. A) v obeh državah  
      B) v Sloveniji  
      C) v obeh državah
19. A) v Sloveniji  
      B) v Italiji  
      C) v obeh državah
20. A) v Italiji  
      B) v Sloveniji  
      C) v Italiji
21. A) v Italiji  
      B) v Sloveniji  
      C) v Sloveniji
22. A) v Italiji  
      B) v Sloveniji  
      C) v Italiji
23. 1C    2A    3B
24. 1B    2C    3A
25. A, D, F
26. C, E, F

### Druga težavnostna stopnja:

1. C
2. B
3. B
4. A
5. v Sloveniji
6. v Italiji



7. B
8. A
9. A
10. 1A 2B
11. 1B 2A
12. A
13. B
14. C
15. C
16. B
17. C
18. B
19. A D
20. B C

### Tretja težavnostna stopnja:

1. Oseba, ki se preseli v tvojo državo.
2. Oseba, ki zapuša svojo državo.
3. Oseba, ki dnevno prihaja v neko državo, živi pa v sosednji.
4. Pravilni odgovori
  - brezposelnost
  - pomanjkanje
  - vojna
  - naravne katastrofe
  - versko preganjanje
  - izobraževanje v tujini
  - združitev družine
  - spoznavanje drugih kultur
5. Francija, ker preostale države mejijo druga na drugo.
6. Gospodarstvo, ker ni ena izmed narodotvornih značilnosti.
7. Samostojnost, ker ne pogojuje odnosa.
8. Evro, ker ni nekdanja uradna valuta.
9. Možni odgovori:
  - a) Pospremil bi ga.
  - b) Poiskal bi vodiča.
  - c) Ponudil bi mu razlago v jeziku, ki ga pozna oba.
  - d) Poiskal bi nekoga, ki govori njegov jezik.
  - e) Napotil bi ga v turistični-informacijski center.
  - f) Narisal bi zemljevid.
  - g) Drugi smiselni odgovori, ki jih ovrednoti moderator.
10. Pri dopolnjevanju akrostiha so pravilni odgovori:
  - a) Seznam besed, ki se smiselno navezujejo na temo igre.
  - b) Pesem.
  - c) Ena ali več smiselnih povedi.
  - d) Drugi smiselni odgovori, ki jih ovrednoti moderator.



11. Pri dopolnjevanju akrostiha so pravilni odgovori:  
a) Seznam besed, ki se smiselno navezujejo na temo igre.  
b) Pesem.  
c) Ena ali več smiselnih povedi.  
d) Drugi smiselni odgovori, ki jih ovrednoti moderator.
12. 1C      2A      3D      4B  
13. 1C      2D      3A      4B  
14. 1D      2A      3B      4C  
15. 1B      2C      3D      4A

## IGRO JE OBLIKOVALA ČEZMEJNA DELOVNA SKUPINA

### NORINA BOGATEC (koordinatorka)

Slovenski raziskovalni inštitut/Istituto sloveno di ricerche SLORI, Trst /Trieste

### MARINA ČEBULEC

Večstopenjska šola /Istituto Comprensivo Vladimir Bartol, Trst /Trieste

### MASSIMO MEDEOT

Scuola elementare/Osnovna šola Pier Paolo Vergerio il Vecchio, Capodistria/Koper

### TINKARA MIHAČIČ

Scuola elementare/Osnovna šola Pier Paolo Vergerio il Vecchio, Capodistria/Koper

### ANNA NAPOLI

Istituto Comprensivo/Večstopenjska šola Iqbal Masih, Trieste/Trst

### TANJA PAVLIČ

Osnovna šola/Scuola elementare Elvira Vatovec Prade, Koper/Capodistria

Lektoriranje slovenskih besedil: Nuša Ema Miklavec

Lektoriranje italijanskih besedil: Laura Amighetti

Naklada 10 izvodov

Igro je omogočil projekt EDUKA Vzgjati k različnosti/Educare alla diversità. Projekt je namenjen promociji medkulturnih vrednot kot temeljev oblikovanja in razvijanja odnosov v večetnični in večjezični družbi. Posebna pozornost je namenjena uveljavljanju medkulturne vzgoje ob upoštevanju bodisi tradicionalnih manjšin (še posebej italijanske v Sloveniji ter slovenske in furlanske v Italiji) bodisi novih manjšin oziroma skupin migrantov.

Igra financirana v okviru Programa čezmejnega sodelovanja Slovenija-Italija 2007-2013 iz sredstev Evropskega sklada za regionalni razvoj in nacionalnih sredstev.

Vsebina igre ne odraža nujno uradnega stališča Evropske unije. Za vsebino igre sta odgovorna Fakulteta za humanistične študije Univerze na Primorskem in SLORI.

Igra je na voljo v elektronski obliki na spletni strani [www.eduka-itaslo.eu](http://www.eduka-itaslo.eu).

